

## **Regulamin Symulacji Obrad Parlamentu Europejskiego**

### **Rozdział I**

#### **Przepisy ogólne**

##### **§ 1**

Symulacja obrad Parlamentu Europejskiego, zwana dalej konkursem, jest organizowana przez EUROPE DIRECT Lublin, działający przy Europejskim Domu Spotkań - Fundacji Nowy Staw oraz Urząd Miasta Lublin. Honorowy patronat nad wydarzeniem objął dr Krzysztof Żuk – Prezydent Miasta Lublin oraz Piotr Majchrzak – Konsul Honorowy Republiki Austrii w Lublinie. Gościem specjalnym tegorocznego wydarzenia będzie Jacek Wasik z Biura Parlamentu Europejskiego w Polsce.

##### **§ 2**

Przedmiotem konkursu jest symulacja obrad Parlamentu Europejskiego.

##### **§ 3**

Celem konkursu jest:

- a) rozpowszechnienie wiedzy na temat struktur i funkcjonowania Unii Europejskiej, a zwłaszcza Parlamentu Europejskiego;
- b) zaznajomienie uczniów z praktycznymi umiejętnościami prowadzenia dyskusji, retoryki, argumentacji;
- c) aktywizacja młodych ludzi oraz przygotowanie ich do udziału w życiu społecznym.

### **Rozdział II**

#### **Przygotowania i przebieg konkursu**

##### **§ 4**

1. Do konkursu zostaną zaproszeni uczniowie szkół średnich województwa lubelskiego.
2. Informacja o konkursie zostanie przesłana do szkół, szkolnych kół naukowych i nauczycieli, którzy zajmują się tematyką europejską. Informacja będzie zawierać:
  - a) zaproszenie do udziału w konkursie;
  - b) regulamin konkursu;
  - c) link do rejestracji.

## § 5

1. W Symulacji wezmą udział co najmniej 3 grupy, zwane frakcjami parlamentarnymi. Liczba frakcji nie może przekroczyć pięciu.
2. Jedna frakcja może liczyć 4 osoby. Nie ma możliwości zgłoszenia mniejszej lub większej liczby osób. Przyjmowane są tylko zgłoszenia grupowe.
3. Zgłoszenia należy dokonać za pośrednictwem formularza online dostępnego pod linkiem:

<https://docs.google.com/forms/d/1munl87IS5ZERNImAqw0LZpycf7Qv1AH2Xtatyq3BIMg/edit>

4. Formularz zgłoszeniowy należy wypełnić i wysłać do dnia 16.05.2024 r., do godziny 16:00.
5. O zakwalifikowaniu się danej grupy uczniów do konkursu decyduje kolejność zgłoszeń.
6. O fakcie zakwalifikowania do konkursu uczniów, zostanie poinformowany nauczyciel/opiekun grupy.

## § 6

1. Konkurs odbędzie się w Lublinie w Ratuszu na Placu Władysława Łokietka 1, w dniu 22.05.2024 r. w godzinach 10:00 - 13:00. Materiały pomocnicze do obrad zostaną wysłane mailowo do opiekunów grup najpóźniej do dnia 17.05.2024 r.
2. Każda z grup, która zgłosiła chęć uczestnictwa w konkursie, zostanie przyporządkowana do frakcji parlamentarnej w drodze losowania. Losowanie zostanie dokonane przed obradami najpóźniej do dnia 17.05.2024 r. i w tym samym dniu uczestnicy zostaną powiadomieni (drogą e-mail lub telefoniczną) o przypisaniu do poszczególnych frakcji.
3. Od wyniku losowania nie można się odwoływać.
4. Uczestnicy konkursu w dniu Symulacji, wyłaniają lidera swojej frakcji, który ma za zadanie kierować pracami danej frakcji.
5. Czas na przygotowanie się frakcji do konkursu wynosi 15 minut.
6. W Symulacji obrad Parlamentu Europejskiego biorą także udział zaproszone przez organizatorów osoby, jako:
  - a) Przewodniczący Parlamentu – osoba otwierająca obrady, wprowadzająca do tematów dyskusji, udzielająca głosu deputowanym,
  - b) inne osoby zaproszone w charakterze ekspertów i gości.
7. Podczas obrad każdy z uczestników powinien przedstawiać poglądy reprezentowanych frakcji na poruszane tematy.
8. Każdy z uczestników będzie miał możliwość zaprezentowania stanowiska swojej frakcji. Uczestnicy będą mieli maksymalnie 2 minuty na wypowiedź. Długość czasu przeznaczonego na wypowiedź będzie bezwzględnie przestrzegana. Po przekroczeniu czasu przez wypowiadającego się, będzie wyłączany mikrofon.

9. Sesję Plenarną zakończy wystąpienie lidera każdej frakcji dotyczące wypracowanego przez frakcję stanowiska (max. 3 minuty).
10. O rozstrzygnięciu konkursu decyduje Jury w składzie minimum dwu osobowym.

### **ROZDZIAŁ III**

#### **Tematy Symulacji Obrad Parlamentu Europejskiego oraz nagrody**

##### **§ 7**

1. Temat tegorocznej Symulacji Obrad Parlamentu Europejskiego zostanie wysłany do uczestników maksymalnie do 17.05.2024 r.
2. Zwycięska drużyna otrzyma nagrody rzeczowe ufundowane przez EUROPE DIRECT Lublin, działający przy Europejskim Domu Spotkań – Fundacji Nowy Staw, Urząd Miasta Lublin oraz Biuro Parlamentu Europejskiego w Polsce.

### **Rozdział IV**

#### **Jury, organy pomocnicze**

##### **§ 8**

1. Jury konkursu będzie liczyć od 2 do 3 osób. Obradom przewodniczy Przewodniczący. Jury może obradować w minimum 2 osobowym składzie, w takim przypadku jedną z dwóch osób będzie Przewodniczącym.

##### **§ 9**

1. Jury podejmie decyzję zwykłą większością głosów. W przypadku braku rozstrzygnięcia głos decydujący posiada Przewodniczący Jury.
2. Obrady Jury są tajne. Decyzja zostanie ogłoszona przez Przewodniczącego Jury. Jury nie musi uzasadniać swojego wyboru. Decyzja Jury jest ostateczna i niepodważalna.

### **Rozdział V**

#### **Postanowienia końcowe**

##### **§ 10**

1. Niniejszy regulamin jest jedynym dokumentem określającym zasady przeprowadzenia konkursu.
2. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zamieszczenia w Internecie imion, nazwisk, zdjęć, informacji o uczestnikach konkursu oraz relacji ze zrealizowanego zadania.

3. Każdy uczestnik Symulacji wyraża zgodę na zamieszczenia w Internecie imion, nazwisk, zdjęć, informacji o uczestnikach konkursu oraz relacji ze zrealizowanego zadania. Stosowne zapisy dotyczące RODO znajdują się w formularzu rejestracyjnym.
4. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo zmiany regulaminu konkursu bez podania przyczyny.
5. W sytuacjach nieobjętych niniejszym regulaminem rozstrzygają organizatorzy konkursu.
6. Organizatorzy konkursu nie odpowiadają za zmiany wynikłe z przyczyn niezależnych od nich.